Язык компиляции Xetex:

1. <https://ru.overleaf.com/latex/templates/standard-dokument-fur-die-mint-facher/vvwrhmpbdrzq> (можно стырить график)

2. <https://ru.overleaf.com/latex/templates/colored-math-textbook/rgvcbknkyfkg>

Как я понял, нужно прописать пакеты и что-то сделать с файлом .sty (это видимо инструкциЯ, где прописаны команды и используемые пакеты)

Нужно детально изучить каждый файл.

В примере два либы лежат в файле .sty

3. Графики видимо можно отрисовывать в Юпитере и вставлять как фигуры. Тут ([тык](https://www.overleaf.com/project/68a38bf593628fd427ce74dc)) в шаблоне вставлено фигурой.

 Простой пример вставки графика

\begin{figure}[htb]

\centering

\includegraphics[width=1\textwidth]{images/figure1.png}

\textcolor{orange}{\textbf{**\caption{Figure Description}**}}\label{fig:1}

\end{figure}

Вставился то по –итогу)) Но цвет подписи не робит почему-то

Во многих шаблонах создаются окружения (new\_enviromnemt). Видимо это что-то типа функций на питоне, которые позволяют шаблоны закодить.

Создание пользовательских окружений

Можно создавать собственные окружения с помощью команды \newenvironment. Например:

\newenvironment{mybox}{

\begin{center}

\fbox{\begin{minipage}{0.9\textwidth}

}{

\end{minipage}}

\end{center}

}